



1. Árbær – Farið í leiki úr leikjahefti safnsins.

2. Hrísburður – Skoðið bæinn og finnið gripina á spjaldinu.

3. Vatnsburður – Hittið safnkennarann og lærið að bera vatn á gamla mátann.

4. Neyzlan – Skoðið sýninguna á efri hæðinni og finnið gripina á spjaldinu.

○ Þegar búið er að fara á alla staðina hittist þið við torgið.